



## 大会ルール

ver.5.0 (2023/2/24)

2022/12/26 :

ステージ情報を追加

2023/1/23 :

- ・本戦の手順（観戦モードを使用する形へ）変更
- ・本戦について（上記観戦モードの使用により、HDMI 接続を除外する形へ）変更
- ・タイムスケジュール（予選時間、本戦/表彰式/エキシビジョン時間）変更

2023/2/6 :

- ・タイムスケジュール（受付終了時間）追記
- ・タイムスケジュール（本戦開始後の時間が予定となる旨）追記

2023/2/24 :

- ・一部記載の表記統一

## ● ストライカーの皆さまへ /////

「モンスターストライク MISHIMA e-Sports Exhibition」は、自治体、企業、観光、eスポーツの「新しいつながり」を作るために企画させていただきました。公式大会のような豪華な演出などはできませんが、皆さまが気持ちよくご参加いただけるよう、事務局スタッフも精一杯準備を進めております。

私たちは、参加いただくストライカーの皆さまと一緒に、全員が「楽しい!」「来てよかった!」と感じてもらえるようなイベントにしたいと考えております。皆さまの力をお貸しいただき、この大会が三島市の魅力や「モンスターストライク」の競技の面白さを知っていただくきっかけにつながれば幸いです。

## ● はじめてモンスターの大会へ出場される方へ /////

● 大会では「モンスターストライク スタジアム」という競技用アプリケーションを使用します。アプリケーションは無料でインストール可能です。通常の「モンスターストライク」とは違って、「ガチャ」などの機能はなく、コラボモンスターなどの一部を除いてすべてのモンスターが使用できます。ただし、「わくわくの実」や「紋章」などはすべて利用できません。

● 大会では、決められたステージをどれだけ早くクリアすることができるかで勝敗が決まります。まずは、「モンスターストライク スタジアム」を開いて、大会の競技に使用されるステージを是非プレイしてみてください。初めてプレイする場合は、編成画面にある「お試しデッキ」を使用することをオススメします。

● 現在の「モンスターストライク」および「モンスターストライク スタジアム」では、非常に多くの「アビリティ」が実装されており、ステージの「ギミック」も多種多様です。モンスターの持つ「アビリティ」を理解し、どのモンスターを編成するか、ステージの「ギミック」にどう対応していくかで、クリアタイムは大きく変わってきます。

● 一通りステージをプレイいただいた後は、チームメンバーと話し合っ、モンスターの編成や攻略法を固めてみてください。大会で活躍されている方々は、モンスターの編成だけでなく、打ち出す角度をパターン化したり、不測の事態への応用を考えたりと、様々な攻略法を練ってクリアタイムを縮めています。攻略法に困った場合は、直近の大会などの配信映像などを参考にしつつ、皆さまのスタイルにあった戦略を見つけてみてください。

● 1人でも多くの方が「モンスターストライク」や「eスポーツ」に興味を持って、大会へ出場いただけることを事務局スタッフ一同願っております。是非これまで大会へ出場されることがない方も、「モンスターストライク」の大会を体験してみてください。

# ● 当日のタイムスケジュール // // // //



必ず事前に「[大会規約](#)」と「[大会ルール](#)」をご確認ください。

予定時刻	内容	必要なもの	もらえるもの
<b>Aグループ</b>	<b>10:00</b> <b>1</b> <b>予選参加受付</b> ※ <b>5分前</b> には受付までお越しください。 ※各グループ、受付時間から	<b>【必須】 当選メール画面</b> ※スクリーンショット等は不可。差出人および文面を確認いたします。	<b>大会参加特典</b> ※バスクード、ネックストラップ
<b>Bグループ</b>	<b>10:30</b> <b>15分以内</b> までにメンバーが揃わなかったチームは失格となる可能性があります。	<b>【必須】 年齢証明できる書類（以下のうち、いずれか1点）</b> ※運転免許証、パスポート、住民基本台帳カード、身体障害者手帳、顔写真付き学生証、健康保険証、マイナンバーカード	
<b>Cグループ</b>	<b>11:00</b> ※当日の直近2週間以内に、 <b>発熱や咳などの症状のある方、自身もしくは同居家族や身近な人に感染が疑われる方、政府から入国制限等を必要とされている国、地域への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある方</b> などは参加いただけません。	<b>【必須】（18歳未満の未成年者の方のみ）保護者同意書</b> ※12歳未満の方は上記、保護者同意書のほか、保護者同伴を必須とさせていただきます。	
<b>Dグループ</b>	<b>11:30</b> 詳しくは <a href="#">大会規約</a> をご確認ください。	<b>【必須】（外国籍の方のみ）居住者であることを証明するもの</b> ※パスポート、在留カード	
<b>Eグループ</b>	<b>12:00</b>	<b>【必須】 不織布マスク（布、ウレタンなどをご遠慮ください）</b>	
<b>各グループごと</b>	<b>2</b> <b>3</b> <b>4</b> <b>5</b> <b>6</b> <b>順位</b> <b>受付完了チームから順位、タイムアタック</b> <b>「クリアタイムカード」を2枚確認する</b> ※クリアタイムに間違いがないかを確認してください。 ※クリアタイムをスタッフが控えるまではクリア画面のままにしてください。 <b>タイムアタック終了</b> ※タイムアタックを終えたチームに関しましては、 <b>一度会場から退館いただけます。</b> <b>フリータイム</b> ※近くには楽寿園や三島大社などの観光地が歩いて行ける場所がございますので、併催しているデジタルスタンプラリーを楽しんでいただいたり、三島市内での昼食を楽しんでいただけましたら幸いです。	<b>【必須】 参加者個人のスマートフォン端末</b> ※本大会の予選では、各参加者個人のスマートフォン端末にて、「 <b>モンスターストライク スタジアム</b> 」のアプリケーション、および各参加者の <b>アカウント</b> を用いてプレイします。必ず事前に最新バージョンのインストール等、ご準備をいただくようお願いいたします。端末に関するルールは大会ルールをご確認ください。タブレット端末は利用いただけません。 <b>【必須】 参加者個人のイヤホン</b> ※本大会の予選では、各参加者個人のスマートフォン端末を用いるため、参加者は各自必ず「 <b>イヤホン</b> 」を持参いただくようお願いいたします。また、イヤホンは必ず利用いただくようお願いいたします（片耳のみの着用は問題ございません）。イヤホンの機種等に指定はございませんが、トラブル防止のため、ワイヤレスイヤホンのご利用は避けただけますと幸いです。	<b>クリアタイムカード</b>
	<b>13:30</b> <b>6</b> <b>大会公式ツイッター（@Sp Exhibition）にて順位を発表</b> ※ツイッターをご利用いただけない参加者の方向けに、大会会場内の受付にて結果を掲示いたします。ただし、会場での密をさけるために、ツイッターの利用ができない参加者の方以外は、受付時間外の来館をご遠慮いただくよう、ご協力をお願いいたします。		

本戦通過者

**14:00** 予選通過者 本戦受付開始

※受付時間から

**15分以内**

までにメンバーが揃わなかったチームは失格となる可能性があります。

**【必須】** (大会参加者のみ) クリアタイムカード

※再発行はできません。無くさずに受付にご提示ください。

みんなで  
応援しよう！

**14:30** 大会参加者、および観覧のみ参加者 本戦観覧受付開始

※「観覧のみ参加者」とは、大会参加者の応募状況に応じて募集が行われる「観覧のみ」の参加者枠です。

※受付は 14:30 ～となりますが、密を回避するために受付時間になるまでは館内で待機いただくことはご遠慮ください。

**【必須】** (大会参加者のみ) クリアタイムカード

※再発行はできません。無くさずに受付にご提示ください。

**【必須】** (観覧のみ参加者のみ) 当選メール画面

※スクリーンショット等は不可。差出人および文面を確認いたします。

**【必須】** (観覧のみ参加者のみ) 年齢証明できる書類 (以下のうち、いずれか 1 点)

※運転免許証、パスポート、住民基本台帳カード、身体障害者手帳、顔写真付き学生証、健康保険証、マイナンバーカード

スティック  
バルーン

**14:50** 受付終了

※この時間までに受付にお越しただけない場合、ご入場いただけません。

**【必須】** (観覧のみ参加者かつ 18 歳未満の未成年者の方のみ) 保護者同意書

※ 12 歳未満の方は上記、保護者同意書のほか、保護者同伴を必須とさせていただきます。

**【必須】** (観覧のみ参加者かつ外国籍の方のみ) 居住者であることを証明するもの

※パスポート、在留カード

**【必須】** 不織布マスク (布、ウレタンなどをご遠慮ください)

**14:50** 本戦開始

※観覧席は、**受付完了いただいた方から順番にスタッフがご案内**させていただきます。

※本戦では、予選とは異なり**事務局で用意したスマートフォン端末**にて、「モンスターストライク スタジアム」のアプリケーション、および大会専用のアカウントを用いてプレイします。そのほかの端末等に関する内容は大会ルールをご確認ください。

以降予定時刻

**17:30** 表彰式

賞品  
(1位～3位まで入賞したチームのみ)  
※賞状、特製トロフィー

**17:45** エキシビジョン開始

※エキシビジョンでは、ザ・たっちさん、なんとかキララ EL さんとの交流企画を予定しております。内容に関しましては当日の発表とさせていただきますので、予めご了承ください。

**18:45** 集合写真撮影 / 大会観覧特典プレゼント

大会観覧特典  
※直筆サイン入り 大会イメージイラスト色紙

**19:00** 大会閉会



## ● 大会ルールについて // //

本大会ルール（以下「本ルール」といいます）は、三島市が主催するイベント「モンスターストライク MISHIMA e-Sports Exhibition」（以下「本大会」といいます）に参加いただく方（以下「参加者」といいます）における大会ルールを定めたものです。

なお、本大会の運営は株式会社 Geolocation Technology および一般社団法人静岡県eスポーツ連合（以下「事務局」といいます）が行います。参加者および応募いただく方（以下「応募者」といいます）は本ルールをご確認のうえ、大会参加応募（以下「エントリー」といいます）時にあらかじめ同意いただく必要がございます（必ず大会規約と合わせてご確認ください）。

## ● 使用ステージ // //

■予選：タイムアタック

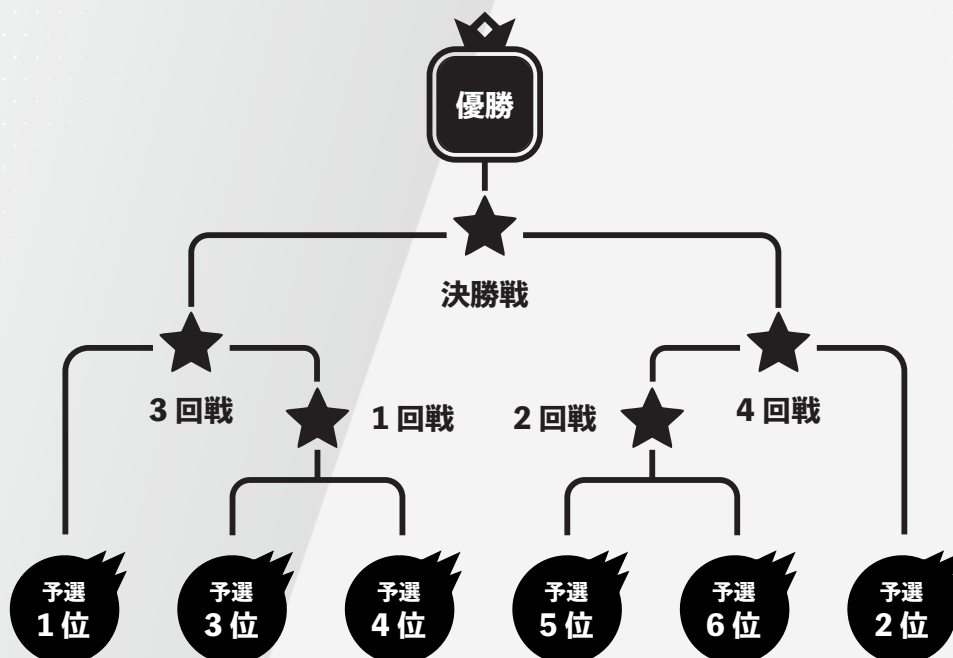
甘樹の女王蜂【甘き休日の女王 キーン・ハーチェル】、侵海の霸王【侵略の霸王 ヴィヨルド】の2ステージ

■本戦：BO3（3本勝負、2本先取したチームの勝利）

1 試合目：吉火の巫女【大吉ノ巫女 みくも】、2 試合目：甘樹の女王蜂【甘き休日の女王 キーン・ハーチェル】

3 試合目：侵海の霸王【侵略の霸王 ヴィヨルド】

## ● 本戦トーナメント表 // //



## ● ルールの変更について // //

● 本ルールの内容を変更する場合、本ルールの更新をもって発表いたします（なお、大幅なルール変更に関しましては別途公式サイト等でも発表いたします）。当該発表時より変更したルールが適用されるものとします。

## 予選について

- 本大会は App Store/Google Play より配信されている「モンスターストライク スタジアム」を使用しています。
  - 本大会は **2 名様 1 組制**となります。
  - 本大会では、大会用に指定されるステージで競技を行います。
  - 本大会の予選は、**タイムアタック形式**で行います。競技いただくステージ数は**2つ**です。2つのステージの合計クリアタイムが早かった**上位 6 チームが本戦へ進むことができます**。なお、上位 2 チームに関しては、本戦におけるシード権を獲得できます。
  - 本大会の予選は、最大 A から E グループまでの 5 つのグループに分かれており、**グループごとに受付時間が異なります**。受付時間およびグループについては、当選時のメールに記載されます。ただし、グループについてはあくまで受付時間が異なるのみで、**予選の順位は全チームの総合結果から決定**されます。
  - 上位 6 チーム入りを争う、予選クリアタイムが同一のチームが出た場合については、本戦進出チーム決定戦を本戦の最初に実施させていただきます。
- 
- 本大会の予選では、**各参加者個人のスマートフォン端末**にて、「モンスターストライク スタジアム」のアプリケーション、および各参加者のアカウントを用いてプレイします。必ず事前に最新バージョンのインストール等、ご準備をいただくようお願いいたします。
  - 本大会の予選では、各参加者個人のスマートフォン端末を用いるため、**参加者は各自必ず「イヤホン」を持参**いただくようお願いいたします。また、イヤホンは必ず利用いただくようお願いいたします（片耳のみの着用は問題ございません）。イヤホンの機種等に指定はございませんが、トラブル防止のため、ワイヤレスイヤホンのご使用は避けていただけますと幸いです。
  - 本大会の予選で用いる個人スマートフォン端末に関しましては、以下をご確認ください。
- ・ 競技に使用できる端末は iPhone もしくは Android 端末とし、**タブレット端末につきましては禁止**とさせていただきます。また各 OS の必須環境につきましては[こちら](#)をご参照ください。
  - ・ 不正なアプリケーションの併用、端末の設定を用いた不正なプレイ、画面分割（マルチ画面）の利用、その他事務局が不正と認めるものを確認した場合は失格とさせていただきます。
  - ・ スマートフォンケースの利用は可能です。
  - ・ タッチペンの利用は禁止です。
  - ・ 参加者は各自事前に「モンスターストライク スタジアム」アプリケーションのインストールを行った上で、エントリー時に申請したプレイヤーネーム（ニックネーム）に設定いただき、会場へお越しくください。
  - ・ **通知の停止等の設定は各参加者にて事前に対応**をお願いいたします。競技開始後は、通知や着信等の理由により、競技の一時中断を行うことはできません。
  - ・ 予選の際、**会場内の WiFi への接続はできません（必ず WiFi の設定を完全にオフにしてください）**。必ず自身のインターネット回線を利用いただき、速度制限などがない状態で参加いただくようお願いいたします。また、回線状況の混雑等の事情で、やむを得ず一時的に WiFi への接続をお願いする場合については、スタッフの指示に従うようお願いいたします。
  - ・ 万が一予選競技中に回線接続が切れてしまった場合、**故意に接続を切ったことをスタッフが確認した場合を除いて再戦いただくことができます**。接続が切れた時点で競技を停止いただき、速やかにスタッフにお伝えください。ただし、**再戦に関しましては最大で 2 回まで**と制限させていただきます。普段から回線接続が途切れやすいなどの傾向があるスマートフォンをお持ちの場合は、エントリー時に「端末の貸与希望について」欄にて申請いただいた方のみ、端末を貸与させていただきます（端末の機種は選べません。どうしてもご自身のスマートフォ

ンの回線接続が不安定であり、改善が不可能である方のみ申請するよう、慎重にご判断ください。

● 本大会の予選にて各ステージをクリアした際、**クリアタイムをスタッフが控えるまではクリア画面のままに**していただくようお願いいたします。万が一、クリアタイムをスタッフが控える前にチームメンバーが2名とも画面を閉じてしまった場合、クリアタイムは無効（ダウン扱い）となります。

● 本大会の予選では各ステージクリア後に、**「2枚」の「クリアタイムカード」にクリアタイムを記載**します。1枚は事務局管理用、もう1枚は大会参加者の控え用となります。この時、大会参加者は記載されたクリアタイムが異なっていないかを必ず確認するよう、ご協力をお願いいたします（**後々で万が一記載にミスがあったとしても変更ができません**）。また、リーダーはクリアタイムのスクリーンショットを撮っていただくよう、ご協力をお願いいたします。

※**クリアタイムカードは本戦 / エキシビションへの参加、もしくは観覧受付時に必ず必要**になります。再発行はできませんので無くさないようご注意ください。

● 不正プレイを防止するため、競技中はスタッフが参加者の「後側」に立たせていただく場合がございます。あらかじめご了承ください。

● 予選の結果に関しましては、**大会当日 13 時 30 分ごろに大会公式ツイッター (@eSp\_Exhibition) にて発表**させていただきます。参加者の方は、ツイッターのご準備およびフォローをお願いいたします。※ツイッターをご利用いただけない参加者の方向けに、大会会場内の受付にて結果および本戦トーナメント表を開示いたします。ただし、会場での密をさけるために、ツイッターの利用ができない参加者の方以外は、受付時間外の来館をご遠慮いただくよう、ご協力をお願いいたします。

● 予選を突破された上位 6 チームの方は、大会当日 **14 時に本戦受付**を開始いたします。短い時間で申し訳ありませんが、14 時 15 分までに受付までお越しください。

## 予選の手順 // //

- ① **WiFi の接続が完全にオフ**になっているか、**通知や着信を止めている**かをチームメンバーでお互いに確認してください
- ② 自分の**プレイヤーネーム（ニックネーム）がエントリー時と同じものになっている**か確認してください
- ③ 【リーダー】「バトル」から「練習モード」を起動し、「ホスト」を選択
- ④ 【リーダー】「ステージ」を選択
- ⑤ 【リーダー】運営スタッフが指定した「合言葉」を設定
- ⑥ 【リーダー】「デッキ共有」を ON に、観戦は OFF に設定 ※「デッキ共有」は必須ではありません
- ⑦ 【リーダー】使用する「デッキ」を決め、「決定」を選択 ※**大会進行をスムーズに行うため、必ず事前に「デッキ編成」の準備をお願いします**
- ⑧ 【メンバー】「バトル」から「練習モード」を起動し、「ゲスト参加」を選択
- ⑨ 【メンバー】リーダーが設定している「合言葉」を設定
- ⑩ 【メンバー】使用する「デッキ」を決め、「決定」を選択 ※**大会進行をスムーズに行うため、必ず事前に「デッキ編成」の準備をお願いします（もしくはリーダーの「デッキ共有」をご利用ください）**
- ⑪ 【メンバー】メンバー募集リストから、リーダーのプレイヤーネーム（ニックネーム）を選択
- ⑫ 【リーダー】編成の「順番変更」を行う場合は実施。全員の準備が整い次第挙手し、運営スタッフの合図で「スタート」を選択

※クエスト設定の2つ（クエスト中の矢印表示を見やすくする、ゲージキラーでも対象マークを表示）についてはどちらに設定しても問題ございません。

## ● 本戦について // // //

- 本大会は App Store/Google Play より配信されている「モンスターストライク スタジアム」を使用しています。
- 本大会は **2 名様 1 組制**となります。
- 本大会では、大会用に指定されるステージで競技を行います。
- 本大会の本戦は、**Bo3 形式 (3 本勝負、2 本先取したチームの勝利)**で行います。
- 本大会の本戦は、**シングルエリミネーションのトーナメント形式**で行います。

- 本大会の本戦では、**予選とは異なり事務局で用意したスマートフォン端末**にて、「モンスターストライク スタジアム」のアプリケーション、および大会専用のアカウントを用いてプレイします。
- 本大会の本戦では、**予選とは異なり事務局で用意したスマートフォン端末を用いるため、イヤホンについても貸与**となります。また、イヤホンは必ず利用いただくようお願いいたします（片耳のみの着用は問題ございません）。なお、端末およびイヤホンは使用ごとに消毒いたします。
- 本大会の本戦で用いるスマートフォン端末に関しましては、以下をご確認ください。

・使用する端末は全て **Android 端末 (Google Pixel 5)**を予定しております。万が一変更される場合は本ルールの更新をもって発表いたします。

- ・端末の設定を用いた不正なプレイ、その他事務局が不正と認めるものを確認した場合は失格とさせていただきます。
- ・ご自身で用意したスマートフォンケース等のアクセサリーの利用は禁止です。
- ・タッチペンの利用は禁止です。
- ・使用する端末には、**イヤホンや充電ケーブル等の端子が接続**されております。そのため、端子が抜けないように注意してプレイいただくようお願いいたします。**万が一競技中に端子が抜けてしまった場合は、プレイ自体は必ず「続行」いただき、可能であれば再度抜けた端子を接続**いただけますようお願いいたします。
- ・万が一競技中に回線接続が切れてしまった場合、**故意に接続を切ったことをスタッフが確認した場合を除いて再戦とさせていただきます**。接続が切れた時点で競技を停止いただき、速やかにスタッフにお伝えください。
- ・上記以外の端末の仕様に関する、個別のお問い合わせへの回答は控えさせていただきます。あらかじめご了承ください。

- 本大会の本戦にて各ステージをクリアした際、クリアタイムをスタッフが控えるまではクリア画面のままにしてくださいようお願いいたします。

## ● 本戦の手順 // // //

### ■対戦卓入場後の準備時間に行うこと

- ①【リーダー / メンバー】各自 **プレイヤーネーム (ニックネーム) の変更**を実施
- ②【リーダー (/ メンバー)】各自「デッキ編成」を実施。※「デッキ共有」を使用する場合はリーダーのみで問題ありません
- ③【ゴールドチームに指定されたチームのリーダー】「バトル」から「対戦モード」を起動し、「ホスト」を選択
- ④【ゴールドチームに指定されたチームのリーダー】「ステージ」を選択



- ⑤【ゴールドチームに指定されたチームのリーダー】運営スタッフが指定した「合言葉」を設定 ※**ゴールド、プラチナ共通**
- ⑥【ゴールドチームに指定されたチームのリーダー】「デッキ共有」を ON に、観戦は ON に設定 ※「デッキ共有」は必須ではありません
- ⑦【ゴールドチームに指定されたチームのリーダー】使用する「デッキ」を決め、「決定」を選択
- ⑧【ゴールドチームに指定されたチームのリーダー】「ゴールドチームとして待ち受ける」を選択
- ⑨【プラチナチームに指定されたチームのリーダー】③～⑦を実施
- ⑩【プラチナチームに指定されたチームのリーダー】対戦相手募集リストから、ゴールドチームのリーダーのプレイヤーネーム（ニックネーム）を選択
- ⑪【各チームのメンバー】「バトル」から「対戦モード」を起動し、「ゲスト参加」を選択
- ⑫【各チームのメンバー】運営スタッフが指定した「合言葉」を設定 ※**ゴールド、プラチナ共通**
- ⑬【各チームのメンバー】使用する「デッキ」を決め、「決定」を選択
- ⑭【各チームのメンバー】メンバー募集リストから、リーダーのプレイヤーネーム（ニックネーム）を選択
- ⑮【各チームのリーダー】「順番変更」を行う場合は実施し、メンバーの準備が整い、かつ観戦者が入ったことを確認次第、待機
- ※クエスト設定の2つ（クエスト中の矢印表示を見やすくする、ゲージキラーでも対象マークを表示）についてはどちらに設定しても問題ございません。
- ※待機中に接続が切れた場合は、スタッフに報告の上、上記手順を再度行って準備をしてください。

## ■ MC の合図後に行うこと

- ⑯【各チームのリーダー】MC の合図で「スタート」を選択

## ● 競技ルールについて（キャラクター使用について） // //

### ● 同一キャラクターを重複して使用することはできません。

※同一キャラクターの「進化」・「神化」、「獣神化」・「獣神化改」は別キャラクターとして扱います。

例)「獣神 ゴッドストライク」「獣神 ゴッドストライク・烈」は別キャラクターとして扱います。

● 競技で使用できるキャラクターは、「**モンスターストライク スタジアム**」の**最新バージョン**で使用可能となっているキャラクターのみとなります。

● キャラクターの LV はそれぞれ「極」になります。

※「獣神化・改」は Lv120、それ以外の★6 は Lv99、★5 は Lv70 となります。

● HP/ 攻撃力 / スピードの「+値」はそれぞれ MAX 値となります。

● キャラクターのラックはすべて「1」となります。

● キャラクターについて、各大会指定ステージにおいて、著しくゲームバランスを損なうと運営が判断した場合は、当該キャラクターが使用不可となる場合がございます。使用不可キャラクターが決定された場合、本ルールの更新をもって発表いたします。

## ● 競技ルールについて（ピックシステムについて） // //

### ● 本大会ではピックシステムは使用しません。

※ピックシステムとは：対戦する両チームが交互にキャラクターを選択するシステムです。本システムが採用された大会では、両チームともすでに選択されたキャラクターを指名することはできません。本大会においては記述の通り、ピックシステムは使用しません。

## ● 競技ルールについて（ポジションについて） // //

- 本大会でのポジション（手番）については、指定いたしません。

※ポジションとは：チーム内で何番目に誰がプレイするかを指定する手番です。スタート前に順番変更を選択することで変更できます。本大会においては記述の通り、ポジション（手番）については、指定いたしません。

## ● 競技ルールについて（チーム結成について） // //

- 本大会での「モンスターストライク スタジアム」内でのチーム結成は必要ありません。

※チーム結成とは：「モンスターストライク スタジアム」におけるチーム登録ができるシステムです。ホーム画面の「マイチーム」を選択することで結成が可能です。本大会においては記述の通り、チーム結成は必要ありません。

## ● 競技ルールについて（失格となるケース） // //

- 「モンスターストライク スタジアム」の改ざんや不正な操作を行った場合。

- 競技中に故意にモンスターストライク スタジアムを切断したり、回線を切断した場合。

例) ホームボタン、電源ボタンなどの操作、ケーブルの切断など。

- 故意にナビゲーションキーを操作した場合。

例) ホームボタンの押下、戻るボタンの押下、アプリ使用履歴の押下など。

- 故意に端末を破損、または破損する恐れのある行為を行った場合。

※端末を破損させた場合、端末の代金を請求させていただく場合がございます。

- チーム名及びニックネームが公序良俗に反する場合。

- エントリー時のニックネームと大会時のニックネームが異なる場合。

- 複数チームへの所属や、1人で複数アカウントによるエントリーを行った場合。

- 競技中、1人が2つ以上の端末を操作した場合。

- チーム内で同一のキャラクターが2体以上重複した状態でバトルに出撃した場合。

- 公序良俗に反する発言や進行を妨害する行為を確認した場合。

- 運営が不正行為 / 迷惑行為と判断した場合。

- 参加条件を満たしていない（37.5℃以上の発熱や不織布マスクの未着用含む）もしくは、当日指定時間までにお越しいただけなかった場合。

- その他、大会規約および大会ルールに反した行動を行ったと事務局が認めた場合。

## ● 競技ルールについて（再戦となるケース） // //

- 競技中に事務局が参加者の故意と判断しない不測の事態により通信が切れた場合。

- 事務局により競技が続行不可能と判断された場合。

- 両チームのクリアタイムが同着の場合。

## そのほかの特記事項（エキシビションについて） // // //

- エキシビションでは、ザ・たちさん、なんとかキララ EL さんとの交流企画を予定しております。内容に関しましては当日の発表とさせていただきますので、予めご了承ください。